

# PASSAPORTE DA AVENTURA



## CADERNETA DE REGISTRO DE PROGRESSÃO RAMO ESCOTEIRO

Nome: \_\_\_\_\_

G.E.: \_\_\_\_\_

Tropa \_\_\_\_\_

Patrolha: \_\_\_\_\_

Data de Ingresso: \_\_\_\_\_

### PERÍODO INTRODUTÓRIO

DESCRIÇÃO	DATA
Conhecer a estrutura da Tropa Escoteira	
Conhecer os membros da Patrulha e os encargos.	
Entender e usar o Lema do Escoteiro, o Sinal, a Saudação e o Aperto de Mão.	
Reconhecer os sinais manuais e apitos de comando.	
Saber os Gritos de sua Patrulha e da Tropa, reconhecendo seus significados.	
Conhecer o uniforme ou traje escoteiro que seu Grupo usa e o significado dos seus distintivos.	
Conhecer o sistema de Progressão Pessoal no Ramo Escoteiro.	
Saber hastear e arriar a Bandeira Nacional.	
Conhecer a Lei e a Promessa Escoteira.	
Saber a quem recorrer em caso de emergência ou acidente durante as atividades escoteiras.	

### CERIMÔNIA DE INTEGRAÇÃO

Fui apresentado oficialmente ao Grupo Escoteiro em:

\_\_\_ / \_\_\_ / \_\_\_\_,



### PROMESSA ESCOTEIRA

Para fazer a **PROMESSA ESCOTEIRA**, o jovem deve dominar os seguintes conhecimentos:

DESCRIÇÃO	DATA
Compreender a Lei Escoteira e o significado de todos os seus artigos.	
Conhecer os deveres para com Deus, para com o próximo e para consigo mesmo.	
Ter consciência do compromisso implícito na Promessa Escoteira.	
Manifestar a vontade de querer viver de acordo com essa Lei e Promessa.	
Saber como proceder na cerimônia de Promessa.	

### CERIMÔNIA DE PROMESSA

Fiz minha Promessa Escoteira em:

\_\_\_ / \_\_\_ / \_\_\_\_,

### REGISTRO DE PROGRESSÃO

Aventura I	DATA
Conhecer o material de sua patrulha e contribuir para a sua conservação.	
Conhecer a história de Baden-Powell e do Escotismo e apresentar um resumo a seu monitor.	
Conhecer os itens que compõem seu kit pessoal e a caixa de Primeiros Socorros da Patrulha ou da Tropa.	
Conhecer os procedimentos de segurança e fazer uma apresentação com sua patrulha.	
Saber como acender uma fogueira, conhecer os cuidados para evitar a propagação do fogo e saber apagar e abafar uma fogueira com segurança.	
Conhecer o papel do Monitor e do Sub-monitor e o processo de suas eleições.	
Participar de um Conselho de Patrulha e de uma Assembléia de Tropa.	
Aprender canções escoteiras, em especial o Hino Alerta e o Hino de sua modalidade.	
Conquistar a especialidade de Prevenção ao Uso de Drogas no Nível 1, e pelo menos, uma Especialidade de outro Grupo de Especialidades a sua escolha.	
Conquistar algum item da Insignia Mundial de Meio Ambiente.	
Combinar com seus pais um serviço em benefício de sua família.	
Saber preparar a bandeira nacional para hasteamento.	
Conhecer a estrutura do Grupo Escoteiro.	

### Aventura I

Aventura I	DATA
Conhecer os livros da Patrulha, saber atualizá-los e ser responsável por um deles por um período de 2 meses.	
Cantar sozinho ou em coro o Hino Nacional.	
Ler uma história constante do livro "Escotismo para Rapazes".	
Participar de uma atividade ao ar livre que conte com a presença de jovens de outros Grupos Escoteiros. Quando não for possível a realização desta atividade, o jovem deve fazer uma pesquisa sobre outro Grupo Escoteiro.	
Saber fazer pelo menos 6 nós e 1 amarra que lhe serão úteis, demonstrando-os em uma aplicação prática.	
Participar de uma excursão urbana com motivo ecológico.	
Participar de um acampamento com sua patrulha ou tropa escoteira.	
Ajudar a montar uma barraca e saber escolher locais seguros para montá-la.	
Participar de um acampamento com sua patrulha ou tropa escoteira.	
Demonstrar saber preparar uma mochila para acampamento de final de semana.	
Auxiliar na preparação de refeições de sua patrulha em alguma atividade ao ar livre observando os procedimentos de segurança e higiene.	
Conhecer os símbolos do Escotismo usados no Ramo Escoteiro.	
Manter uma agenda com os telefones dos membros de sua patrulha, dos escotistas de sua Tropa, do seu Grupo Escoteiro (caso tenha) e saber acessar os serviços de utilidade pública e de emergência (bombeiros, polícia militar, hospitais, delegacias).	

### Aventura I

Aventura I	DATA
Conhecer as ações iniciais que devem ser tomadas num acidente.	
Saber tratar de pequenos cortes, queimaduras e picadas de inseto.	
Relatar pelo menos três ocasiões em que fez o "Melhor Possível" e dizer de que forma isso foi importante para si e para os outros.	
Ter feito a Promessa Escoteira	



### Recebi minha insignia da Aventura 1 em:

\_\_\_ / \_\_\_ / \_\_\_\_,

### Aventura II

Aventura II	DATA
Ser considerado apto (a) a utilizar as ferramentas de corte (canivete, machadinha, facão, etc.) e saber conservá-las.	
Ajudar a tropa na organização de um Fogo de Conselho.	
Preparar, acender e regular com segurança um lampião e um fogareiro a gás.	
Saber o que é e como funciona a Corte de Honra.	
Participar ativamente de uma Assembléia de Tropa.	
Contribuir para o enriquecimento do cancionero da patrulha com pelo menos 2 canções, ensinando-as a seus (suas) companheiros (as).	
Conquistar três itens da Especialidade de Acampador	

### Aventura II

Aventura II	DATA
Saber como tratar as conseqüências da exposição a temperaturas extremas, como insolação, desidratação, hipotermia.	
Juntamente com sua patrulha, desenvolver um projeto de serviço em benefício de uma comunidade necessitada.	
Conquistar mais dois itens da Insignia Mundial Escoteira de Meio Ambiente.	
Contribuir no planejamento, organização e execução de uma atividade realizada com sua família e relatar para sua patrulha.	
Participar de um evento cívico com sua Patrulha ou Tropa.	
Ler mais duas histórias no livro "Escotismo para Rapazes".	
Participar de um evento que expresse a Fraternidade Escoteira (JOTA, JOTI, ELO ou Jamboree).	
No caso de impossibilidade de participação em nenhum destes eventos, demonstrar seu sentimento em relação à Fraternidade Escoteira, expressando-o através de uma das várias formas de comunicação (painel, canção, blog, etc.).	
Saber fazer mais seis nós diferentes da etapa anterior e as demais amarras, utilizando-as para montar um toldo e uma pioneira da "cozinha" de um acampamento.	
Participar da preparação de uma excursão de patrulha.	
Participar de um turno de ronda noturna em acampamento.	
Fazer um tripé para fixar com segurança um lampião.	
Fazer um croqui de um acampamento, mostrando sua correta montagem e o melhor posicionamento das barracas, da cozinha, dos sanitários, a distribuição do material de uso no campo, etc..	

### Aventura II

Aventura II	DATA
Fazer um croqui de um acampamento, mostrando sua correta montagem e o melhor posicionamento das barracas, da cozinha, dos sanitários, a distribuição do material de uso no campo, etc..	
Cozinhar sozinho (a) uma refeição simples para a patrulha em fogão a gás	
Pesquisar as características do símbolo que representa sua patrulha.	
Mostrar habilidade de dar informações sobre locais e transportes públicos de sua localidade.	
Conhecer os primeiros socorros nos casos de: fratura, entorse, luxação, ferimento nos olhos e sangramentos externos.	
Saber aplicar a Manobra de Heimlich para desobstrução das vias respiratórias.	
Ajudar um (a) companheiro (a) da patrulha na conquista de pelo menos dois itens do nível da Aventura I.	
Demonstrar as técnicas de previsão de tempo, utilizando os indícios naturais mais comuns (tipos de nuvens, intensidade dos ventos, etc.).	
Saber orientar-se pelo sol, pelo Cruzeiro do Sul, por sistemas naturais (lua, indícios) e usando uma bússola.	
Montar, sozinho (a) ou em conjunto, um cardápio balanceado para uma atividade ao ar livre de um dia inteiro.	
Conhecer os principais processos de conservação de alimentos e de purificação da água.	
Saber como dispor dos resíduos num acampamento sem contaminar o ambiente ou os mananciais.	
Demonstrar para um (a) escotista da sua seção como realizou economia financeira durante um mês.	

